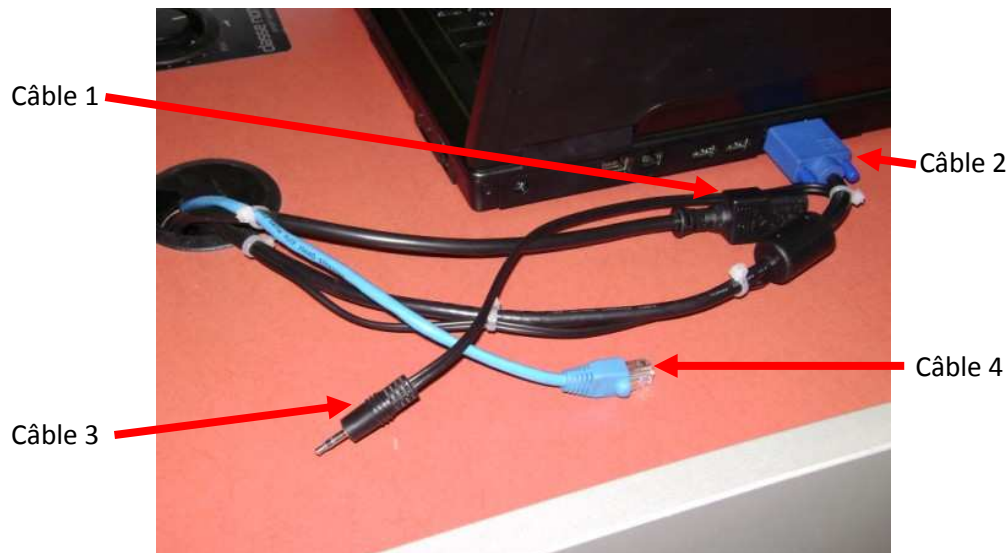


Tutoriel Classe Mobile

I Matériel/Installation :



1) Matériel :

La classe mobile est un chariot comportant 16 ordinateurs portables (dont 1 professeur et 15 élèves) rangés dans des tiroirs (2 ordinateurs par tiroir). La classe mobile comporte aussi un vidéoprojecteur intégré et un haut-parleur.

2) Installation/Utilisation :

a) Installation du chariot :

L'installation du chariot est très simple puisqu'il s'agit seulement de brancher le câble secteur enroulé sur un des côtés du chariot et le câble réseau présent dans le premier tiroir du chariot.



Cable réseau branché (prise secteur à côté pour brancher un autre appareil).

Le volet roulant doit rester ouvert par précaution (pour éviter des surchauffes possibles) et l'interrupteur en bas à droite doit être allumé.

La classe mobile est ainsi prête à fonctionner !

b) Utilisation des ordinateurs portables :

L'ordinateur « PROF » est le premier ordinateur du deuxième tiroir (merci de le ranger à cet emplacement lorsque vous vous en servez). Débranchez chaque ordinateur pour les donner aux élèves et allumez de préférence l'ordinateur « PROF » en premier (pour un bon fonctionnement du programme Multilab (voir II)).

Quelques petits conseils :

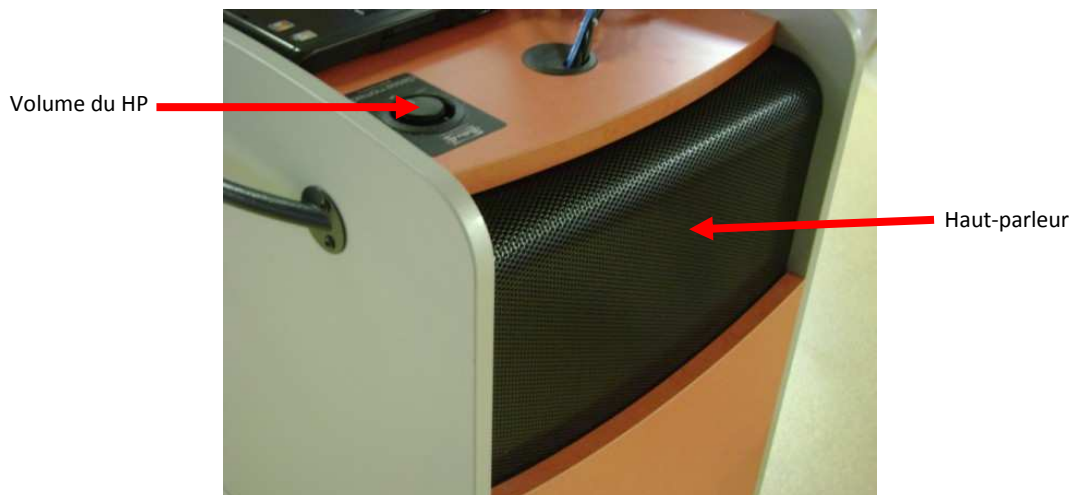
- Distribuez vous-même les portables afin d'éviter des bousculades d'élèves et des casses possibles !
- Pensez à finir votre séance 5 minutes avant la sonnerie afin de pouvoir tout ranger.
- Certains élèves ont du mal avec les nombres (en particulier dans les codes IACA). Vérifier que le verrouillage numérique est éteint (une seule diode verte doit être allumée et non pas deux). Si le verrouillage est allumé, les lettres tapées au clavier ne sont pas les bonnes. Pour écrire les nombres, il faut appuyer sur la touche « SHIFT » représenté par une flèche « ↑ » et en même temps sur un nombre.
- Une fois votre séance terminée, rangez et rebranchez les ordinateurs dans les tiroirs afin qu'ils puissent se recharger.
- Merci de remplir la feuille d'utilisation située dans le premier tiroir.

c) Utilisation du vidéoprojecteur :



Pour utiliser le vidéoprojecteur, il suffit d'installer le portable « PROF » sur le dessus du chariot et de brancher la câble correspondant (**câble 2**). Appuyer sur le bouton POWER du vidéoprojecteur et l'image apparaîtra sans aucune autre manipulation. Pour éteindre le vidéoprojecteur, appuyer deux fois sur le bouton POWER. Attention : ne pas débrancher la classe mobile tant que le vidéoprojecteur ne s'est pas complètement arrêté (cela peut prendre quelques minutes), cela pourrait le détériorer.

d) Utilisation du Haut-parleur intégré :



Vous pouvez utiliser le Haut-parleur intégré en branchant la prise jack (**câble 3**) sur l'ordinateur. Le volume du Haut-parleur se règle au dessus du chariot. Il est possible qu'aucun son ne sorte de l'ordinateur car il est configuré par défaut en muet. Pour ouvrir le son sur l'ordinateur, cliquez en bas à droite sur l'icône volume :  et décochez «Muet ».

e) Utilisation d'une imprimante :

Une imprimante peut vous être fournie avec la classe mobile sur simple demande. Pour la brancher, vous devez brancher les 2 câbles (câbles 1 et 4) situés au dessus de la classe mobile.

II Utilisation du programme Multilab :

Lorsque les portables de la classe mobile sont allumés, un programme appelé Multilab s'ouvre automatiquement (bien penser à allumer l'ordinateur « PROF » avant les autres). Il ne faut pas fermer ce programme (le programme ne peut pas être éteint directement sur les ordinateurs élèves, seulement sur l'ordinateur « PROF »). Ce programme permet de relier tous les ordinateurs élèves avec l'ordinateur « PROF ». Vous pouvez ainsi interagir sur les ordinateurs des élèves de plusieurs façons directement avec l'ordinateur « PROF ».

Voici une explication des différents icones de Multilab Prof :



- | | |
|---|---|
| 1- Ecoute discrète et visualisation de l'élève. | 7- Envoi de l'écran et du son professeur. |
| 2- Prise en main et intercommunication. | 8- Envoi d'un écran noir. |
| 3- Liste des applications en cours. | 9- Blocage des applications. |
| 4- Mosaïque des écrans. | 10- Envoi d'un message écrit. |
| 5- Ouverture d'un fichier sur les postes. | 11- Création de groupes de niveaux. |
| 6- Transfert d'un fichier. | 12- Accès aux fonctions additionnelles (état des batteries, blocage Internet, fermeture des sessions, lancement d'un exécutable). |

Attention :

- Les fonctions 5 à 9 (icônes oranges) ne sont accessibles qu'après avoir sélectionné un groupe en bas à gauche.
- Lorsqu'on a la main sur l'écran d'un élève, il faut appuyer sur « F1 » pour en sortir.

De son côté l'élève a un Multilab simplifié :



- | | |
|------------------------------|------------------------------------|
| 1- Demande d'aide. | 6- Suppression d'un répertoire. |
| 2- Accès aux ressources. | 7- Téléchargement d'une ressource. |
| 3- Niveau de la batterie. | 8- Déplacement d'une ressource. |
| 4- Réduction de l'interface. | 9- Ouverture d'une ressource. |
| 5- Création d'un répertoire. | 10- Suppression d'une ressource. |

Le logiciel Multilab offre donc de multiples possibilités.

Exemples :

- Affichage au tableau avec le vidéoprojecteur de la mosaïque des écrans permettant de vérifier l'avancement des élèves pendant que le professeur circule dans la classe.
 - Pilotage d'une séance directement de son bureau en utilisant la mosaïque des écrans et la prise en main d'un ordinateur si un élève demande de l'aide.
 - Affichage au tableau avec le vidéoprojecteur de l'écran d'un élève pour le commenter avec l'ensemble de la classe, en faire la correction directement...
 - Affichage sur tous les ordinateurs de l'écran du professeur pour une explication, une correction...
- etc

Attention : il arrive parfois qu'un ou plusieurs ordinateurs ne répondent pas ou ne soient pas repérés par l'ordinateur « PROF ». Il s'agit de bugs du programme.

Pour toute information ou question supplémentaire, demander à L. Ibanez ou T. Glandut.